

*Detonado / Debulhado / Walkthrough*

# **AMAZON : GUARDIANS OF EDEN**

*Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio*

## ► **PRIMEIRA FASE**

Vá para a direita.  
Pegue o cabide da direita.  
Abra a porta do laboratório e entre.  
Abra a gaiola.  
Pegue o rato.  
Aperte o botão da máquina.  
Aperte o botão da máquina.  
Abra o armário.  
Pegue a garrafa.  
Aperte o botão do intercom.  
Saia do laboratório.  
Fale com a Darlene. - 1 - 2.  
Fale com a Darlene. - 3 - 1.  
Fale com a Darlene. - 2 - 1 - 2 - 2.  
Use o rato na Darlene.  
Abra o key case.  
Pegue a chave de baixo a esquerda.  
Pegue a chave do meio em baixo.  
Abra a porta do laboratório do Allen.  
Abra o livro de baixo.  
Olhe para o livro de baixo.  
Abra o livro de cima (journal).  
Olhe para o livro de cima.  
Pegue o blowgun.  
Pegue o darts.  
Empurre o dart board.  
Pegue o filme.  
Puxe o screen case.  
Use o filme no projetor.  
Aperte o botão do projetor.  
Aperte o botão do projetor.  
Empurre o movie screen.  
Saia do laboratório do Allen.  
Abra as portas e entre.  
Vá para a direita.  
Vá para a esquerda.  
Abra as portas do escritório do Sr.Thornick e entre.  
Acenda a luz do abajur.  
Abra a porta.  
Ligue a tv.  
Desligue a tv.  
Abra a porta do banheiro.  
Pegue o abridor de cartas.  
Use o abridor de cartas no pacote.  
Pegue a chave.  
Pegue a carta.

## ► SEGUNDA FASE

Saia do apartamento.  
Use as chaves do carro verde no porta-malas do carro verde.  
Pegue o pé-de-cabra e o bolt cutters no porta-malas do carro verde.  
Feche o porta-malas do carro verde.  
Use o cabide no carro azul.  
Acenda as luzes do farol.  
Vá para a direita.  
Entre no laboratório do Allen.  
Use o display case key no display case.  
Pegue a poção da selva.  
Use a garrafa de alcol na poção da selva.  
Use o cabinet key no cabinet.  
Pegue a fita.  
Saia do laboratório do Allen.  
Entre no laboratório.  
Coloque o beaker no stand.  
Acenda o fogo.  
Apague o fogo.  
Pegue o beaker.  
Use o darts no beaker.  
Use o dipped dart no blow gun.  
Saia do laboratório.  
Abra a porta da direita e entre.  
Use as chaves do carro do Jason no carro vermelho.  
Pegue o anel.  
Coloque a fita no aparelho.  
Aperte o botão do aparelho.  
Abra a porta.  
Saia do apartamento.  
Vá para a direita.  
Entre no laboratório do Allen.  
Use a combinação do cofre no cofre.  
Pegue o dinheiro.  
Saia do laboratório do Allen.  
Entre nas portas.  
Suba na árvore.  
Use o loaded blowgun no guarda.  
Desça da árvore.  
Use o bolt cutters na lata de lixo.  
Pegue a chave.  
Use a chave na porta e entre.

### ► **TERCEIRA FASE**

Vá para a esquerda.  
Pegue a lata de lixo.  
Entre na porta.  
Empurre a alavanca.  
Use o pé-de-cabra na gaveta de baixo a direita.  
Pegue os objetos dentro da gaveta.  
Vá para a esquerda.  
Vá para baixo.  
Vá para a esquerda.  
Fale com a bibliotecária. - 1.  
Use o microfilme na máquina.  
Leia todo o documento clicando a seta para a esquerda.  
Afastese da máquina.  
Vá para a direita.  
Use as chaves do carro do Jason no carro vermelho.

### ► **QUARTA FASE**

Pegue o jerrycan.  
Abra a porta do caminhão.  
Pegue os cigarros.  
Pegue o bike pump na bicicleta.  
Vá para a esquerda.  
Fale com o ticket agent. - 1 - 1 - 1 - 1.  
Fale com o ticket agent.  
Entregue o dinheiro para o ticket agent.  
Fale com o ticket agent.  
Abra a porta do bar.  
Fale com o barman. - 1.  
Fale com o barman. - 2.  
Fale com o barman.  
Entregue o cartão para o barman.  
Fale com os pilotos.  
Pegue o para-quedas.  
Empurre a maçaneta da porta de cima.

### ► **QUINTA FASE**

1 - 2 - 2.  
Quando o piloto disser I'm waiting abra a caixa onde tem uma galinhas.  
Use o para-quedas na maçaneta da porta da direita e entre.  
Puxe as três alavancas no meio do painel.  
Empurre a pequena alavanca do lado do volante.  
Puxe o volante.  
Abra a caixa.  
Abra a caixa.  
Pegue o raft dentro da caixa.  
Use o bike pump no raft.  
Use o inflated raft no lake.

## ► **SEXTA FASE**

Pegue o pedaço de pau.  
Pegue a pimenta.  
Entre na cantina.  
Fale com a cozinheira.  
Fale com a cozinheira.  
Quando a cozinheira não estiver olhando pegue a faca.  
Use a faca na pimenta.  
Quando a cozinheira não estiver olhando use a pimenta picada no prato de comida.  
Saia da cantina.  
Espere o El Loco comer a comida apimentada.  
Entre na cantina.  
Quando a cozinheira não estiver olhando pegue o queijo que está no prato.  
Quando a cozinheira não estiver olhando pegue o dinheiro da mesa.  
Quando a cozinheira não estiver olhando pegue o isqueiro na mesa.  
Saia da cantina.  
Abra a porta do hotel e entre.  
Pegue a ratoeira.  
Use o queijo na ratoeira.  
Coloque a ratoeira nas escadas.  
Depois que o rato cair na ratoeira pegue a carteira no buraco do rato.  
Use o telefone.  
Coloque as moedas no telefone.  
Use o telefone e deixe-o tocar 3 vezes.  
Desligue o telefone.  
Saia do hotel.  
Vá para a direita.  
Pegue o paddle.  
Pegue o roots.  
Pegue a caixa de munição.  
Pegue a rede.  
Pegue a machete.  
Saia da loja.  
Entre na cantina. - 2 - 3 - 3 - 2.  
Saia da cantina.  
Pegue a escada.  
Use a escada no hotel.  
Suba na escada.  
Use o pedaço de pau na placa.  
Desça da escada.  
Suba na canoa.

## ► SÉTIMA FASE

Empurre o pedaço de metal.  
Empurre o log.  
Entregue a caixa de munição para o Allen.  
Pegue o cipó.  
Jogue com a Maya.  
Use o cipó na ponte.  
Atravesse a ponte.  
Fale com o capitão. - 2 - 1.  
Entregue os cigarros para o capitão.  
Entregue a pepita de ouro para o capitão.

## ► OITAVA FASE

Use o poison root no river.  
Quando o cara passar para o outro lado do navio pegue uma planta.  
Mergulhe no river.  
Suba no navio quando o cara passar para o outro lado.  
Pegue a vara de pescar.  
Abra as caixas e pegue o harpoon.  
Empurre a caixa.  
Empurre o harpoon gun.  
Coloque o harpoon no harpoon gun.  
Quando o cara se aproximar aperte o gatilho do harpoon gun.  
Olhe para a janela quebrada da cabine.  
Use a vara de pescar nas chaves.  
Afastese da janela.  
Use as chaves na porta da cabine de cima e entre.  
Empurre o pedaço de madeira.  
Use a faca na Maya.  
Pegue o rag.  
Abra o cabinet.  
Pegue a garrafa.  
Abra o porthole.  
Use o rag na garrafa de rum.  
Use o isqueiro na garrafa.  
Use o cocktail molotov no porthole.  
Quando o capitão gritar fire on deck empurre o pedaço de madeira da porta.  
Abra a porta e saia do navio.  
Empurre a pedra.  
Pegue o worm em baixo da pedra.  
Use o worm na vara de pescar.  
Use a vara de pescar no river.  
Pegue o ladle.  
Quando aparecer uma caixa boiando no river use a rede nela.  
Use os fogos de artifício no fogo.  
Pegue a planta.  
Empurre a panela.  
Use o jerrycan na panela.  
Use a planta da selva na panela.  
Use o peixe na panela.  
Use o ladle na panela.  
Use o filled ladle no garoto doente.

## ► **NONA FASE**

Vá guiando a canoa pelo caminho certo e se desviando das pedras até você chegar ao final do rio.  
- 2 - 1.

Entregue o mapa para o velho.

Entregue o compasso para o velho.

Pegue a tábua.

Coloque a tábua na pedra.

Aproxime-se do tronco da árvore cortada.

Jogue com a Maya.

Aproxime-se da pedra com a tábua.

Jogue com o Jason.

Suba no tronco da árvore cortada.

Suba pelo cipó.

Use o cipó.

Empurre a corda.

Aproxime-se da cesta.

Jogue com o Jason.

Suba pela corda.

Puxe a corda da cesta.

Vá para a esquerda.

## ► **DÉCIMA FASE**

Pegue a chave.

Use a chave no baú.

Pegue o pergaminho dentro do baú.

Use a machete nos cipós.

Use a machete no breastplate.

Pegue a esmeralda.

Saia da cabana.

Vá guiando a canoa pelo caminho certo e se desviando das pedras até você chegar no final do rio.

Jogue com o Jason.

## ► **DÉCIMA PRIMEIRA FASE**

Pegue a corrente.

Abra a barraca de cima.

Pegue o jerry can.

Pegue as chaves na mão do homem morto.

Use o jerry can no jipe.

Use a chave do jipe no jipe.

Use o winch.

Use a corrente no tronco.

Puxe a alavanca.

Empurre o tarp.  
Abra a caixa.  
Pegue os explosivos dentro da caixa.  
Use o isqueiro nos explosivos.  
Abra a caixa.  
Pegue o contador geiger dentro da caixa.  
Use o geiger na barraca da direita.  
Use o geiger no tarp.  
Use o geiger na selva.  
Use o geiger no arbusto.  
Empurre o arbusto.  
Pegue a flecha.  
Saia do acampamento.  
Vá guiando a canoa pelo caminho certo e se desviando das pedras até você chegar ao final do rio.

### ► **DÉCIMA SEGUNDA FASE**

Empurre o tree limb.  
Use a flecha no tip da porta.  
Esconda-se atrás do pilar de cima.  
Depois que os guardas matarem as mulheres use os explosivos na ponte e vá para cima.

### ► **ÚLTIMA FASE**

Empurre a concha.  
Suba em cima da concha.  
Pegue a tocha.  
Pegue a lança.  
Pegue as botas.  
Use a faca na flor.  
Use a lança quebrada nos laços de sapato.  
Use a faca nos laços e lança.  
Vá para a direita.  
Quando a formiga gigante se distrair com as gotas mate-a.

**Acabou.**

***Roteiro escrito por Fabiano Juvencio***  
*e-mail para contato: [gangstertown@hotmail.com](mailto:gangstertown@hotmail.com)*

***Acesse o site ScummbR para mais informações sobre tradução de Adventures***  
*<http://www.scummbR.kit.net> | [http://s15.invisionfree.com/ScummbR\\_Forum/](http://s15.invisionfree.com/ScummbR_Forum/)*