

Detonado / Debulhado / Walkthrough

INNOCENT UNTIL CAUGHT 2 **GUILTY**

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

◇ JOGANDO COM JACK T. LADD ◇

► PRIMEIRA FASE

Use o interruptor.
Use o interruptor.
Use o interruptor.
Fale com o robô.
Pegue o food pellet.
Use o food pellet.
Pegue o funil.
Entre na porta da esquerda.
Pegue o extintor de incêndio.
Use o extintor de incêndio no thermostatic shield.
Fale com o robô.
Entre na porta da direita.
Vá para a esquerda.
Pegue o ursinho.
Pegue o cartão.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Pegue o hyperdrive que está no painel aberto.
Vá para a direita.
Entre na porta da direita.
Entre na porta do meio.
Pegue o cabide.
Use o cabide.
Coloque o cartão no painel de controle.
Use o hyperdrive na porta do meio.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Pegue o gas canister.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Pegue o fuel can e coloque-o no funil.
Coloque o chewed pellet no fuel can.
Vá para a direita.

Vá para a direita.
Pegue o air pipe.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Coloque o hose no fuel pipe.
Coloque o repaired fuel can no fuel hose.
Use o painel.
Pegue a chave de fenda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Pegue a chave.
Use a chave de fenda no missil.
Use a ogiva do missil.
Pegue a ogiva.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Entre no elevador.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Coloque Coloque o warhead no rockslide.
Use o warhead.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Coloque o repaired fuel can no tanque de combustível da máquina.
Coloque a chave na fechadura da máquina.
Coloque o gas canister no gas outlet.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre no elevador.
Vá para a esquerda.
Entre na porta do meio.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Coloque o gas canister no canister holder.
Fale com a mulher.

► **SEGUNDA FASE**

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Pegue o spanner no chão.
Vá para cima.
Pegue a corda.
Fale com o Coronel. - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a esquerda.
Use o arame na moto.
Use a moto.
Use o spanner na grade.
Coloque a corda na grade.
Use a corda.
Use a moto.

Entre na porta.
Pegue o gyro.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Use a caixa de controle do canhão.
Vá para a direita.
Use o beacon.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Coloque o gyroscope no navigation core.
Fale com a mulher.

► **TERCEIRA FASE**

Fale com o computador da nave. - 3 - 3 - 3.
Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Fale com a mulher. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Fale com o homem.
Siga o homem até a direita.
Vá para a direita.
Fale com o croupier da direita.
Jogue o jogo de cartas.
Fale com o cozinheiro. - 3 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 3.
Use o chapéu de cozinheiro.
Use a jarra pequena.
Use a jarra grande.
Use os spices.
Entregue a massa para o cozinheiro.
Vá para a direita.
Fale com o Concierge. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com a recepcionista. - 1.
Entre na sala.
Fale com o Tennent. - 1 - 1 - 1.
Fale com a Ruthie.
Fale com o Tennent. - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a esquerda.
Fale com a Ruthie. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Fale com a recepcionista. - 1.
Entre na sala.
Fale com a Ruthie.
Fale com o Tennent. - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Fale com a Ruthie. - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Fale com o jogador da direita. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2.
Pegue o pocket.
Entregue as fichas para o croupier da direita.

Jogue o jogo de cartas e ganhe.
Entregue as fichas para o croupier da direita.
Jogue o jogo de cartas e ganhe.
Entregue as fichas para o croupier da direita.
Jogue o jogo de cartas e ganhe.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Fale com a recepcionista. - 1.
Entre na sala.
Entregue as fichas para o Tennent.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Fale com a mulher.

► **QUARTA FASE**

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Fale com o Narm. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Fale com a mulher.
Fale com o Collings. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Tente pegar as meias.
Entregue o ursinho para o cachorro.
Pegue as meias.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da direita.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Entre na porta da esquerda.
Entre na porta da direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na porta da esquerda.
Pegue um ovo alienígena.
Vá para a direita.
Entregue o ovo alienígena para o Collings.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Fale com a mulher.
Fale com a mulher.

► QUINTA FASE

Entre na porta da esquerda.
Vá para cima.
Saia da nave.
Vá para a direita.
Entre na porta.
Entre na porta do meio.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Fale com a mulher.
Entre na porta de baixo a esquerda.
Esquerda - esquerda - direita - direita - direita.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Fale com os monges.
Vá para a direita.
Entre na porta.
Entre na porta da direita.
Fale com o homem. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2 - 3.
Saia da sala.
Entre na porta do meio.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue a comida em cima do altar.
Pule da janela.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue o saco de yeast.
Vá para a esquerda.
Use o saco de yeast no vat.
Vá para a esquerda.
Pegue a roupa do monge.
Coloque a roupa de monge.
Pegue a flor.
Arranque as cinco pétalas da flor.
Coloque a flor no chão.
Vá para a direita.
Coloque uma pétala no chão.
Vá para a direita.
Coloque uma pétala no chão.
Vá para a direita.
Coloque uma pétala no chão.
Entre na porta do meio.
Coloque uma pétala no chão.
Entre na porta.
Coloque uma pétala no chão.
Saia da sala.
Saia da sala.
Entre na porta da esquerda.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Fale com o computador.

► ÚLTIMA FASE

Entre na porta da esquerda.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Entre na porta de cima a direita.
Entre na porta de baixo a esquerda.
Pegue o catálogo telefônico.
Use o catálogo telefônico.
Use o console.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da esquerda.
Fale com o P' Pau D' P' Pau. - 1 - 2 - 3.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre na porta de cima a direita.
Fale com o Narm.
Entre na porta de baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da direita.
Pegue o cristal quebrado e coloque-o no outro pedaço do cristal.
Pegue o cristal e coloque-o na anomalia dimensional.

Acabou.

◆ JOGANDO COM YSANNE ANDROPATH ◆

► PRIMEIRA FASE

Pegue o kit médico.
Use o kit médico.
Pegue a seringa dentro do kit médico.
Pegue a caixa do almoço.
Use a caixa do almoço.
Pegue o garfo dentro da caixa.
Pegue a faca dentro da caixa.
Fale com o computador.
Use console.
Survey.
Data.
Land.
Fale com o computador.
Entre na porta da direita.
Vá para a direita.
Entre na porta da direita.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entre na porta do meio.

Coloque o diagnostic cartridge no console.
Pegue o secondary computer e coloque-o no main computer.
Pegue o disquete no disk drive da esquerda e coloque-o no disk drive da direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Entre no elevador.
Vá para a direita.
Pegue a picareta.
Vá para a esquerda.
Entre no elevador.
Fale com o Jack T. Ladd. - 1.
Use a faca na corda.
Use a faca na corda e depois coloque a corda na picareta.
Fale com o elevador shaft.
Entre no elevador.
Vá para a esquerda.
Coloque a picareta com a corda no teto.
Use a corda.
Vá para a esquerda.
Olhe para o homem.
Vá para a direita.
Use a corda.
Vá para a direita.
Entre no elevador.
Vá para a esquerda.
Entre na porta do meio.
Coloque o cartão de identificação no pcmmccclixia slot.
Use o console.
Pegue o disquete no disk drive da direita.
Esquerda - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Vá para a esquerda.
Coloque o disquete no computador.
Fale com o computador. - 1.
Fale com o computador. - 1.
Use o console.
Take off.
Use o console.
Survey.
Coloque no planeta de baixo.
Data.
Land.

► **SEGUNDA FASE**

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Vá para cima.
Pegue o galho.
Use o flagpole.
Fale com o coronel. - 1 - 2 - 2 - 2 - 4.
Pegue o monóculo.
Vá para a direita.
Jogue o galho na fruta.
Use a seringa na fruta.

Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Coloque a bandeira no barril.
Coloque o monóculo no barril.
Use a seringa no copo.
Vá para a direita.
Use o console.
Olhe para a janela.
Use o console.
Coloque o tanque inimigo na mira e atire nele.
Saia do tanque.
Vá para a direita.
Use o beacon.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use o console.
Take off.
Use o console.
Survey.
Coloque no planeta de cima.
Data.
Co-ordinates - 525681.
Land.

► **TERCEIRA FASE**

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Fale com a mulher. - 1 - 5 - 1 - 2.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Fale com o homem. - 1 - 2 - 2 - 2 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com a Ruthie. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Entre na sala.
Fale com o Tennent. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Fale com o jogador da esquerda. - 2 - 2 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3 - 1 - 3 - 1.
Entregue as fichas para o crocier da esquerda.
Pegue uma carta.
Pegue uma carta igual a que você já tem.
Se não tiver nenhuma igual leave game.
Fale com o jogador da esquerda. - 1.
Entregue as fichas para o crocier da esquerda.
Pegue uma carta igual a que você já tem.
Leave game.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Fale com a Ruthie. - 1 - 1.

Entre na sala.
Fale com o Tennent. - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre na cozinha.
Vá para a direita.
Va para a direita.
Fale com a recepcionista. - 1 - 1 - 1 - 2 - 2 - 2 - 2 - 2 - 3 - 3 - 3 - 3 - 1.
Entre na sala.
Use a chave da janela na janela.
Entre na janela.
Vá para o ledge.
Use o beacon.
Vá para o huge drop.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use o console.
Take off.
Use o console.
Survey.
Coloque no planeta da direita.
Data.
Co-ordinates - 603704.
Land.

► **QUARTA FASE**

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Fale com o Narm - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Fale com a mulher.
Fale com o Collings. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Pegue a metralhadora.
Pegue a munição e coloque-a na metralhadora.
Pegue o o pack of flares.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Sempre que uma criatura aparecer mate-a usando a metralhadora.
Quando você ficar sem balas pegue a munição no chão e coloque-a na metralhadora.
Use o pack of flares.
Use o flare.
Coloque o lit flare no chão.
Vá para cima a direita.
Use o pack of flares.
Use o flare.
Coloque o lit flare no chão.
Vá para cima a direita.

Use o pack.
Use o flare.
Coloque o lit flare no chão.
Vá para cima a esquerda.
Use o pack.
Use o flare.
Coloque o flare no chão.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Esquerda - esquerda - direita - direita - direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Atire no spawner da esquerda.
Atire no spawner da direita.
Atire no rosto da criatura.
Se você ficar sem munição nessa parte, vá para a esquerda e pegue a munição e coloque-a na metralhadora.
Vá para a esquerda.
Mate o bicho.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use o console.
Take off.
Use o console.
Survey.
Data.
Triangle.
Fale com o computador. - 1.
Fale com o computador. - 1.
Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Use o painel de controle.
Coloque o garfo no painel de controle.
Entre na porta do meio.
Use o painel.
Entre na nave.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use o console.
Survey.
Coloque no planeta da direita.
Data.
Land.

► QUINTA FASE

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Saia da nave.
Vá para a direita.
Entre na porta.
Entre na porta do meio.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Esquerda - esquerda - direita - direita - direita.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Fale com os monges.
Vá para a direita.
Entre na porta.
Entre na porta da direita.
Fale com o homem. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Saia da sala.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a direita.
Pise na grade do chão.
Pule da janela.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue o saco de yeast.
Vá para a esquerda.
Coloque o saco no vat.
Vá para a esquerda.
Pegue a roupa de monge.
Use a roupa de monge.
Pegue a flor e arranque as cinco pétalas dela.
Coloque a flor no chão.
Vá para a direita.
Coloque uma pétala no chão.
Vá para a direita.
Coloque uma pétala no chão.
Vá para a direita.
Coloque uma pétala no chão.
Entre na porta do meio.
Coloque uma pétala no chão.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.

Entre na porta do meio.
Coloque a pétala no chão.
Vá para a esquerda.
Saia da sala.
Entre na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Fale com o computador.

► **ÚLTIMA FASE**

Entre na porta da esquerda.
Entre na porta do meio.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Pegue o plug.
Vá para a esquerda.
Entre na porta da esquerda.
Fale com o homem. - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1.
Fale com o homem - 1 - 1 - 1 - 1 - 2.
Pegue o cabo e coloque-o no plug.
Vá para a esquerda.
Pegue o cabo e coloque-o na extensão.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Coloque a extensão no eletromagnet.
Vá para a direita.
Pegue o pedaço pequeno do cristal quebrado.
Coloque o pedaço grande do cristal quebrado no pedaço pequeno.
Coloque o cristal no dimensional anomaly.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvenio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/