

Detonado / Debulhado / Walkthrough

KING'S QUEST 7

THE PRINCESS BRIDE

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► PRIMEIRA FASE

Use o pente na Valanice.
Olhe para o pente.
Pegue o tecido.
Olhe para o tecido.
Pegue a vara.
Olhe para a vara.
Use a vara no tecido.
Olhe para a bandeira.
Olhe para a lagoa.
Olhe para a lagoa.
Olhe para a lagoa.
Pegue os cristais de sal.
Olhe para os cristais de sal.
Olhe para a placa da estátua.
Olhe para a placa da estátua.
Afasto-se da placa da estátua.
Olhe para a mão da estátua.
Vá para cima.
Olhe para o símbolo.
Olhe para o símbolo.
Olhe para o símbolo.
Afasto-se do símbolo.
Olhe para a bandeira e retire o tecido da vara.
Use a vara na fruta.
Pegue a fruta.
Olhe para a fruta.
Olhe para a areia molhada.
Entre na caverna.
Pegue a cesta.
Olhe para a cesta.
Abra a cesta.
Pegue o grão de milho na cesta.
Olhe para o grão de milho.
Pegue o primeiro vaso. Contando da esquerda para a direita.
Pegue o segundo vaso.
Pegue o terceiro vaso.
Pegue o quarto vaso.
Olhe para o vaso.
Saia da caverna.
Olhe para a parede.
Afasto-se da parede.
Olhe para o buraco.
Olhe para o buraco.
Olhe para a placa.
Bata na porta.
Fale com o rato.
Vá para a esquerda até o bicho aparecer de dentro do buraco.

Vá para baixo.
Entre na caverna.
Use o tecido no escorpião gigante.
Coloque o tecido na vara.
Use a bandeira no escorpião gigante.
Olhe para o altar.
Aperte o botão do altar.
Coloque a pedra amarela na mão direita da estátua.
Coloque a pedra azul na mão esquerda da estátua.
Coloque a pedra vermelha na tigela da direita do altar.
Pegue a peça.
Afastese do altar.
Vá para a esquerda.
Examine a peça.
Coloque o grão de milho na mão da estátua.
Vá para a esquerda.
Vá andando para a esquerda ou para baixo pelo deserto até você encontrar o homem.
Fale com o homem.
Siga o homem.
Fale com o homem.
Fale com o homem.
Use o pente no homem.
Vá para a esquerda.
Vá para cima até você chegar na parede de pedra.
Vá para a direita até você sair do deserto.
Olhe para o símbolo.
Coloque a peça no símbolo.
Pegue a peça.
Afastese do símbolo.
Vá para baixo.
Use o vaso na lagoa.
Olhe para o vaso.
Pegue o grão de milho na mão da estátua.
Vá para cima.
Use o grão de milho na areia molhada.
Pegue a espiga de milho.
Olhe para a espiga de milho.
Baixo - baixo - esquerda - baixo - direita.
Tente ir para a direita.
Suba um pouco e vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para cima a direita.
Pegue a semente.
Olhe para a semente.
Vá para baixo.
Use o vaso na tigela da estátua.
Use o pente na Valanice.
Use a espiga de milho na mão da estátua.
Use o vaso na tigela da estátua.
Olhe para o vaso.
Vá para baixo.
Ande pelo deserto até você encontrar o homem.
Fale com o homem.
Entregue o vaso para o homem.
Tem duas soluções:
1 - Pegue o pote.
1 - Olhe para o pote.

1 - Pegue a trompa.
1 - Olhe para a trompa.
1 - Olhe para o chão.
1 - Afaste-se do chão.
1 - Vá para cima.
1 - Vá para cima.
1 - Use a trompa na Valanice.
1 - Vá para cima.
1 - Use a trompa no buraco.
1 - Pegue o pêlo do coelho.
1 - Olhe para o pêlo do coelho.
1 - Pegue os óculos.
1 - Olhe para os óculos.
1 - Olhe para o buraco.
1 - Bata na porta.
1 - Entregue os óculos para o rato.
1 - Fale com o rato.
1 - Use o pente no rato.
1 - Entregue a semente para o rato.
1 - Olhe para a pedra.
1 - Vá para baixo.
1 - Entre na caverna.
1 - Use o pote no escorpião gigante.
1 - Pegue o tecido e coloque-o na vara.
1 - Vá para a esquerda.
2 - Pegue a corda.
2 - Olhe para a corda.
2 - Olhe para o chão.
2 - Afaste-se do chão.
2 - Vá para cima.
2 - Vá para cima.
2 - Use a corda no cactus da esquerda.
2 - Pegue o pêlo do coelho.
2 - Examine o pêlo do coelho.
2 - Pegue os óculos.
2 - Olhe para os óculos.
2 - Vá para cima.
2 - Olhe para o buraco.
2 - Bata na porta.
2 - Entregue os óculos para o rato.
2 - Fale com o rato.
2 - Use o pente no rato.
2 - Entregue a semente para o rato.
2 - Olhe para a pedra.
2 - Vá para baixo.
Use a cabeça da estátua.
Use o colar da estátua.
Coloque as 3 bolas no terceiro buraco. Contando da esquerda para a direita.
Afaste-se do colar da estátua.
Use a mão da estátua para esvaziar a lagoa.
Desça o poço.
Use a tigela.
Olhe para a tigela.
Coloque a pedra na tigela.
Use a tigela.
Pegue a peça da esquerda.
Olhe para a peça.
Use a tigela.

Coloque a peça na tigela.
Use a tigela.
Pegue a peça da direita.
Olhe para a peça.
Vá para cima.
Vá para cima.
Olhe para o símbolo.
Coloque a peça no símbolo.
Pegue a peça.
Coloque a peça maior na menor.
Examine as peças.
Coloque as peças no símbolo.
Entre na caverna.

► **SEGUNDA FASE**

Olhe para o quadro.
Afastese do quadro.
Olhe para o espelho.
Olhe para a cama.
Vá para a esquerda.
Pegue o rato de brinquedo.
Olhe para o rato de brinquedo.
Fale com a Matilda.
Pegue o escudo.
Olhe para o escudo.
Retire a peça do escudo.
Olhe para a peça do escudo.
Sente-se no trono.
Sente-se no trono.
Olhe para o buraco.
Vá para cima.
Fale com o troll da esquerda.
Olhe para a água.
Fale com o troll da direita.
Vá para cima a esquerda.
Fale com o troll da esquerda.
Fale com o troll da esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Olhe para o balde.
Fale com o troll da direita.
Tente pegar a ferramenta.
Tente pegar a ferramenta.
Olhe para o fogo.
Fale com o troll da esquerda.
Fale com o troll da esquerda.
Vá para baixo a direita.
Olhe para a água verde.
Pegue o lampião.
Olhe para o lampião.
Olhe para o buraco.
Olhe para o wet sulphur.
Olhe para o wet sulphur.
Aproxime-se da direita da pedra de baixo.
Pule na pedra de baixo.
Pule para cima a esquerda.

Pegue o wet sulphur.
Olhe para o wet sulphur.
Pule na pedra de baixo.
Pule para a direita.
Vá para cima a direita.
Olhe para a caixa.
Use o lampião no fogo.
Olhe para o lampião.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima.
Fale com a troll da esquerda.
Fale com a troll da esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Entre na cozinha.
Vá para a direita.
Olhe para o elevador.
Olhe para o carrinho.
Afastese do carrinho.
Vá para cima a direita.
Fale com o troll.
Fale com o troll.
Fale com o troll.
Aproxime-se do carrinho.
Coloque o escudo no carrinho.
Coloque a peça do escudo no escudo.
Ande no carrinho.
Vá para cima a direita.
Fale com o dragão.
Fale com o dragão.
Fale com o dragão.
Olhe para a pilha de pedras preciosas.
Use o lampião no dragão.
Olhe para a pedra preciosa.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Entre na cozinha.
Use o rato de brinquedo no troll.
Olhe para a porta.
Olhe para a sopa.
Use a máquina.
Olhe para os besouros.
Use os besouros na Rosella.
Olhe para os besouros.
Use os besouros na Rosella.
Olhe para o besouro.
Use a máquina.
Pegue a tigela da direita.
Olhe para a tigela.
Tente pegar a tigela de ouro.
Olhe para o fogão.
Saia da cozinha.
Vá para a esquerda.
Use o wet sulphur no fogo.
Fale com o troll da direita.
Olhe para a caixa.
Pegue a ferramenta e use-a na caixa.
Use a ferramenta com a caixa no balde de água.
Coloque a ferramenta no lugar.

Olhe para a colher de prata.
Use o soprador.
Fale com o troll da esquerda.
Entregue a pedra preciosa para o troll da esquerda.
Olhe para o martelo.
Vá para baixo a direita.
Use a tigela na água verde.
Olhe para a tigela com a água verde.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Fale com o dragão.
Fale com o dragão.
Fale com o dragão.
Use o martelo na cabeça do dragão.
Use o martelo no rabo do dragão.
Olhe para a escama do dragão.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Fale com a Matilda.
Entregue a tigela com água verde para a Matilda.
Entre na cozinha.
Pegue a tigela de ouro.
Olhe para a tigela de ouro.
Saia da cozinha.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Use a tigela de ouro na água verde.
Olhe para a tigela de ouro com água verde.
Vá para cima a direita.
Vá para cima a esquerda.
Entregue a tigela com água verde para a Matilda.
Entregue o besouro para a Matilda.
Entregue a escama do dragão para a Matilda.
Entregue a colher de prata para a Matilda.
Olhe para o pedaço de prata.
Tente abrir a porta.
Olhe para o espelho.
Olhe para o quadro.
Olhe para a fumaça.
Afastese do quadro.
Pegue a mesa da esquerda e coloque-a em baixo do quadro.
Pegue a mesa do meio e coloque-a em cima da mesa em baixo do quadro.
Pegue a mesa da direita e coloque-a em cima das mesas em baixo do quadro.
Pegue o sapo mágico.
Olhe para o sapo mágico.
Vá para cima.
Fale com o troll da esquerda.
Fale com o troll da direita.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Fale com o troll.
Fale com o troll.
Fale com o troll.
Vá para baixo a direita.
Vá para o meio da tela.
Vá para cima a direita.

Vá para cima a esquerda.
Entre na cozinha.
Vá para a direita.
Vá para cima a direita.
Olhe para a pilha de pedras preciosas.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Entre no quarto.
Fale com a Matilda.
Fale com a Matilda.
Fale com a Matilda.
Entregue o sapo mágico para a Matilda.
Olhe para a corda encantada.
Fale com a Matilda.
Vá para a direita.
Use o rato de brinquedo na bruxa.
Vá para a direita.
Use a corda encantada no elevador.
Use o elevador.

► **TERCEIRA FASE**

Use a fruta no monstro.
Olhe para o buraco.
Vá para cima a esquerda.
Olhe para a estátua da esquerda.
Olhe para a ponte.
Olhe para as flores.
Vá para a esquerda.
Fale com o veado.
Fale com o veado.
Fale com o veado.
Use o pente no veado.
Olhe para a árvore.
Olhe para o espeto na árvore.
Tente tirar o espeto da árvore.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda até o monstro aparecer, depois rapidamente corra para a direita.
Vá para cima.
Pule pelas pedras.
Olhe para o pássaro preso na teia da aranha.
Fale com a aranha.
Fale com a aranha.
Use a cesta na aranha.
Liberte o pássaro.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Olhe para a rocha.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Bata na porta.
Bata na porta.
Bata na porta.
Bata na porta.

Abra a porta pequena.
Fale com o cachorro.
Fale com o cachorro.
Use o pente no cachorro.
Entre na loja.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Use o pente no bicho.
Olhe para as coisas da loja.
Olhe para a gaiola.
Olhe para a máscara.
Saia da loja.
Fale com a galinha.
Olhe para o bilhete na porta da prefeitura.
Bata na porta da prefeitura.
Bata na porta da prefeitura.
Bata na porta da prefeitura.
Fale com o pássaro preto 10 vezes.
Olhe para a placa.
Olhe para a porta.
Vá para a direita.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Use o pente no bicho.
Use a gaiola.
Abra a gaiola.
Fale com o pássaro.
Olhe para o pássaro.
Entre na loja.
Entregue o pássaro para o bicho.
Olhe para a máscara.
Saia da loja.
Use a máscara na Valanice.
Bata na porta da prefeitura.
Use o bolo.
Fale com o cachorro.
Entre na porta.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para baixo.
Olhe para a porta.
Abra a porta.
Olhe para a estátua.
Olhe para a placa da estátua.
Afaste-se da placa da estátua.
Olhe para a fonte.
Olhe para o primeiro espelho. Contando da esquerda para a direita.
Olhe para o segundo espelho.
Olhe para o quarto espelho.
Olhe para o quinto espelho.
Olhe para o terceiro espelho.
Olhe para o espelho.
Olhe para o espelho.
Olhe para o quadro.
Abra a gaveta.

Pegue a estatueta mágica.
Olhe para a estatueta mágica.
Use a estatueta mágica no pente.
Tente fechar a gaveta.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo.
Abra a porta.
Olhe para o quadro.
Olhe para o espelho.
Tente fechar a gaveta.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a direita.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo.
Use o bolo.
Vá para a direita.
Entre na loja.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o pássaro.
Olhe para o pássaro.
Saia da loja.
Vá para a direita.
Fale com a galinha.
Tente pegar o pedaço da lua.
Pegue a moeda.
Olhe para a moeda.
Abra a porta mágica.
Leia a placa do carro.
Use os cristais de sal na Valanice.
Entre na loja mágica.
Fale com o vendedor.
Fale com o vendedor.
Olhe para a planta.
Olhe para a vitrine da esquerda.
Olhe para a galinha de borracha.
Olhe para os livros.
Entregue a moeda para o vendedor.
Olhe para o livro.
Abra o livro.
Use a estatueta mágica no vendedor.
Olhe para o relógio de gato.
Olhe para o tabuleiro de máscaras.
Olhe para os óculos.
Olhe para o pássaro de madeira.
Olhe para os pés de gorila.
Olhe para a serpente falsa.
Entregue a máscara para o vendedor.
Olhe para a galinha de borracha.
Pegue a pena da galinha de borracha.
Olhe para a pena.

Baixo - esquerda - direita - direita - baixo.

Vá para cima.

Use a pena na rocha.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo.

Pule pelas pedras.

Vá para baixo.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Olhe para as flores.

Use o vaso nas flores.

Olhe para o vaso.

Vá para baixo.

Vá para baixo a direita.

Bata na porta.

Fale com o rato.

Entregue o livro para o rato.

Olhe para o cajado.

Entre na caverna.

Vá para cima a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para cima.

Pule pelas pedras.

Vá para cima a esquerda.

Bata na porta.

Vá para a esquerda.

Use o cajado no pedaço da lua.

► **QUARTA FASE**

Agarre-se na pá.

Olhe para o buraco tapado no chão.

Fale com o coveiro.

Fale com o coveiro.

Fale com o coveiro.

Fale com o coveiro.

Olhe para as 3 lápides.

Olhe para a porta.

Afaste-se da porta.

Vá para baixo a direita.

Vá para baixo.

Vá para cima.

Vá para a esquerda.

Olhe para a caixa de correio.

Bata na porta.

Olhe para o rato.

Olhe para o rato.

Olhe para o caixão.

Olhe para a prateleira.

Fale com o Dr. Cadaver.

Fale com o Dr. Cadaver.

Fale com o Dr. Cadaver.

Fale com o Dr. Cadaver.

Vá para a esquerda.

Feche os portões.

Vá para baixo.
Olhe para 2 sepulturas.
Vá para a esquerda.
Mexa no chão.
Vá para cima.
Olhe para 3 lápides.
Vá para cima.
Olhe para a parede.
Afastese da parede.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Use o elevador.
Pegue a coluna vertebral.
Olhe para a coluna vertebral.
Pegue o pé.
Olhe para o pé.
Olhe para os vasos.
Olhe para a múmia.
Pule pela janela da direita.
Vá para a esquerda.
Bata na porta.
Olhe para o rato.
Entregue a coluna vertebral para o Dr. Cadaver.
Olhe para a caixa.
Vá para a esquerda.
Feche os portões.
Vá para baixo.
Olhe para outras duas sepulturas.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Olhe para as duas última lápides.
Vá para baixo.
Mexa no chão.
Vá para a direita.
Olhe para outras duas sepulturas.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Fale com os meninos.
Fale com os meninos.
Fale com os meninos.
Fale com os meninos.
Entregue a caixa para os meninos.
Coloque a caixa no elevador.
Olhe para o rato.
Vá para cima.
Entregue o rato para o coveiro.
Vá para a esquerda.
Olhe para a trompa.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Tente abrir a caixa.
Olhe para a caixa.
Use o martelo na caixa.
Olhe para a vida extra.
Vá para cima.
Pegue a pá.
Olhe para a pá.

Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Olhe para as duas últimas sepulturas.
Vá para cima.
Abra os portões.
Bata na porta.
Olhe para a porta.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Se o galho da árvore estiver para cima espere o Bicho Papão aparecer.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Se o galho estiver para baixo use a trompa na Rosella.
Entre no buraco.
Tente ir para cima.
Use o cadeado.
Caveira - morcego - aranha.
Fale com o Rei.
Fale com o Rei.
Entregue o sapo mágico para o Rei.
Use o martelo no Rei.
Olhe para a varinha mágica.
Aperte o botão da varinha mágica.
Olhe para o bicho.
Pegue a capa.
Olhe para a capa.
Use a capa na Rosella.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Fale com a mulher.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Bata na porta.
Espere o Bicho Papão aparecer.
Vá para baixo a direita.
Fale com os meninos.
Vá para a esquerda.
Bata na porta.
Olhe para o rato.
Fale com o rato.
Fale com o Dr. Cadaver.
Olhe para a poção.
Fale com o Dr. Cadaver cinco vezes.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Use a poção no monstro.
Fale com as plantas sete vezes.
Use a poção nas plantas.
Entregue o pé para as plantas.
Pegue a flor.
Olhe para a flor.
Vá para a direita.
Vá para a direita até o bicho aparecer e depois rapidamente corra para a esquerda.

Vá para cima.
Olhe para a planta.
Olhe para o buraco.
Use a pá no buraco.
Entre no buraco quando o cachorro não estiver latindo.
Vá para baixo.
Use a poção no cachorro.
Vá para cima.
Saia do chão.
Olhe para a cadeira.
Olhe para a mesa.
Abra a gaveta de cima.
Abra a gaveta do meio.
Abra a gaveta de baixo.
Reviste a gaveta de baixo.
Olhe para o aparelho.
Coloque as roupas na gaveta.
Pegue a meia.
Olhe para a meia.
Coloque a meia no pedaço de prata.
Olhe para a meia com o pedaço de prata.
Entre no chão.
Pegue a capa.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Use a meia com o pedaço de prata no bicho.
Vá para a direita.
Olhe para a árvore.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Olhe para o buraco.
Vá para baixo a direita.
Entre na caverna.
Saia da caverna.
Olhe para o buraco.
Bata na porta.
Fale com o rato.
Vá para baixo.
Entre na caverna.
Saia da caverna.
Pegue os cristais de sal.
Olhe para os cristais de sal.
Baixo - baixo - direita - direita - cima.
Cima - esquerda - esquerda - esquerda - esquerda.
Cima - direita - direita - direita - direita.
Entre na caverna.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Pule pelas pedras.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Bata na porta.

Bata na porta.
Bata na porta.
Bata na porta.
Abra a porta pequena.
Entre na loja.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Olhe para as coisas.
Olhe para o pássaro.
Saia da loja.
Fale com o pássaro preto 10 vezes.
Olhe para a placa.
Abra a porta mágica.
Use os cristais de sal na Rosella.
Entre na loja mágica.
Fale com o vendedor.
Fale com o vendedor.
Fale com o vendedor.
Fale com o vendedor.
Olhe para a aranha.
Olhe para o vulcão.
Olhe para o aquário.
Olhe para o pato.
Olhe para a caixa verde.
Vá para baixo.
Abra a porta da prefeitura.
Abra a porta.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo.
Tente abrir a porta.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para baixo.
Olhe para a porta.
Abra a porta.
Tente ir para cima.
Olhe para a estátua.
Olhe para a placa da estátua.
Use a meia na placa da estátua.
Olhe para a placa da estátua.
Afaste-se da placa da estátua.
Olhe para o primeiro espelho.
Olhe para o segundo espelho.
Olhe para o terceiro espelho.
Olhe para o quarto espelho.
Olhe para o quinto espelho.
Tente pegar o ouro.
Use a marreta no ouro.
Olhe para o ouro.
Coloque o ouro na estátua.
Use a fonte.
Use a fonte.
Olhe para a varinha mágica.

Aperte o botão da varinha mágica.
Use a varinha mágica no bicho.
Use a fonte.
Olhe para a varinha mágica.
Aperte o botão da varinha mágica.
Vá para cima a esquerda.

► **QUINTA FASE**

Tente abrir a porta.
Olhe para o pedaço da lua.
Use a lua no céu.
Use o pote na Valanice.
Use o pedaço da lua na Valanice.
Olhe para o pedaço da lua.
Use o pedaço da lua no céu.
Use o pente na estatueta mágica.
Entre na loja.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o bicho.
Fale com o pássaro.
Fale com o pássaro.
Vá para baixo.
Fale com o guarda.
Fale com o guarda.
Fale com o guarda.
Olhe para a guarita.
Olhe para a árvore.
Fale com o pássaro preto 10 vezes.
Entre na loja mágica.
Fale com o vendedor.
Fale com o vendedor.
Use o pente no vendedor.
Vá para baixo.
Entregue a estatueta mágica para o bicho.
Olhe para o creme.
Use o creme no pêlo do coelho.
Olhe para o creme com o pêlo do coelho.
Use a galinha de borracha na árvore.
Use o pedaço da lua na galinha de borracha.
Tente abrir a porta da prefeitura.
Esquerda - direita - direita - baixo - cima.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Pule pelas pedras.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda até o bicho aparecer e depois rapidamente corra para a direita.
Vá para a direita.
Fale com o veado.
Fale com o veado.
Fale com o veado.
Olhe para a árvore.
Vá para a direita.

Use o pote na estátua.
Fale com o homem.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Esquerda - baixo - direita - direita - baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Use o creme com o pêlo de coelho na Valanice.
Olhe para a janela da casa.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para a esquerda até as plantas carnívoras falarem com a Valanice.
Fale com as plantas carnívoras 5 vezes.
Use o pente nas plantas carnívoras.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Olhe para a caixa de correio.
Bata na porta.
Fale com o Dr. Cadaver.
Fale com o Dr. Cadaver.
Fale com o Dr. Cadaver.
Fale com o Dr. Cadaver.
Olhe para a porta.
Feche os portões.
Vá para baixo.
Leia 3 sepulturas.
Vá para a esquerda.
Mexe no chão.
Vá para cima.
Leia 3 túmulos.
Vá para cima.
Fale com o cachorro.
Fale com o cachorro.
Vá para baixo.
Leia os outros 3 túmulos.
Vá para baixo.
Mexe no chão.
Vá para a direita.
Olhe para outras 3 sepulturas.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Use o elevador.
Olhe para os vasos.
Pegue o osso na múmia.
Olhe para o osso.
Olhe para a múmia.
Olhe para a cabeça da múmia.
Pule pela janela da direita.
Vá para cima.
Olhe para os 3 túmulos.
Vá para a esquerda.
Entregue o osso para o cachorro.
Fale com o cachorro.
Fale com o cachorro.
Olhe para a medalha.
Fale com o cachorro.

Fale com o cachorro.
Vá para baixo.
Entregue a medalha para a mulher.
Olhe para a fechadura.
Vá para baixo.
Se o galho da árvore estiver apontado para cima espere o Bicho Papão aparecer.
Vá para a direita.
Olhe para os últimos 2 túmulos.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Fale com o cachorro.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Pegue a bomba.
Olhe para a bomba.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Use a bomba na fechadura.
Entre na cripta.
Abra o túmulo.
Pegue a cabeça.
Olhe para a cabeça.
Saia da cripta.
Vá para o meio da estrada e entregue a cabeça para o cavaleiro.
Olhe para a flauta.
Vá para a direita.
Olhe para os pássaros.
Olhe para os pássaros.
Cheire uma flor.
Vá para cima.
Use a bola.
Toque na primeira corda da arpa. Contando da esquerda para a direita.
Toque na segunda corda da arpa.
Toque na terceira corda da arpa.
Toque na quarta corda da arpa.
Toque na quinta corda da arpa.
Toque na sexta corda da arpa.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Tente pegar as frutas.
Suba na árvore.
Pegue as frutas.
Desça da árvore.
Olhe para as frutas.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use as frutas nos pássaros.
Vá para cima.
Toque na primeira corda da arpa.
Toque na quinta corda da arpa.
Toque na sexta corda da arpa.
Toque na quarta corda da arpa.
Use a bola.
Fale com as mulheres.
Fale com as mulheres.
Vá para baixo.

Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Use as frutas na estátua.
Pegue a fruta.
Olhe para a fruta.
Vá para a esquerda.
Fale com o homem.
Fale com o homem.
Fale com o homem.
Use a fruta no homem.
Use a fruta na árvore.
Fale com a mulher.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Fale com a mulher.
Use a flauta na Valanice.
Vá para baixo a esquerda.
Fale com as plantas carnívoras 5 vezes.
Vá para cima.
Fale com os meninos.
Fale com os meninos.
Fale com os meninos.
Vá para a esquerda.
Abra o portão.
Bata na porta.
Olhe para a caixa.
Fale com o Dr. Cadaver.
Fale com o Dr. Cadaver.
Fale com o Dr. Cadaver.
Use o caixão.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Fale com o coveiro.
Fale com o coveiro.
Vá para baixo a direita.
Use a flauta na Valanice.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Toque na primeira corda da arpa.
Toque na quinta corda da arpa.
Toque na sexta corda da arpa.
Toque na quarta corda da arpa.
Use a bola.
Fale com as mulheres.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Bata na porta mágica.
Olhe para o bilhete na porta.
Afaste-se do bilhete na porta.
Tente abrir a porta.
Esquerda - direita - direita - direita - baixo.
Pegue a fruta.
Vá para a esquerda.
Fale com a mulher.

Fale com a mulher.
Fale com a mulher.
Vá para a direita.
Use a flauta na Valanice.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Toque na primeira corda da arpa.
Toque na quinta corda da arpa.
Toque na sexta corda da arpa.
Toque na quarta corda da arpa.
Use a bola.
Fale com as mulheres.
Olhe para o aparelho.
Vá para baixo.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Tente entrar na caverna.
Use o aparelho no monstro.
Olhe para o aparelho.
Vá para cima a direita.
Fale com o homem.
Fale com o homem.
Fale com o homem.
Use o aparelho no homem.
Fale com o homem.
Olhe para o tapete.
Use o tapete na Valanice.
Use o aparelho no monstro.
Vá para baixo.
Vá para cima a direita.
Olhe para o gelo.
Vá para baixo.
Use o tapete na Valanice.
Vá para baixo a esquerda.
Aproxime-se da casa.
Vá para cima.
Se o cachorro não estiver latindo entre na casa.
Entre na tábua.
Vá para cima.
Vá para cima.
Saia do chão.
Olhe para a cadeira.
Olhe para a cama.
Abra a gaveta.
Pegue o cristal.
Olhe para o cristal.
Entre no chão.
Cima - esquerda - cima - esquerda - baixo.
Vá para a esquerda.
Use a flauta na Valanice.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima.
Vá para cima.
Entre na caverna.
Use o cristal na luz.
Olhe para o cristal.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.

Entre na caverna da direita.
Use o tapete na Valanice.
Vá para cima a direita.
Use o cristal no gelo.
Olhe para a peça do cavalo.
Vá para cima.
Vá para trás da caverna.
Quando o cavalo branco aparecer use a peça do cavalo no cavalo branco.

► ÚLTIMA FASE

Use a varinha mágica no troll da esquerda.
Use a parede.
Use a pá na parede.
Vá para cima a esquerda.
Use o olho da direita.
Use o olho da esquerda.
Use o nariz.
Vá para cima a esquerda.
Use o olho da esquerda.
Use o olho da direita.
Use o nariz.
Use o aparelho na tomada.
Tente acordar o troll.
Use a flor no troll.
Pegue o aparelho.
Use o aparelho na bruxa.
Use o aparelho no cachorro.
Use a vida extra no Edgar.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/