

Detonado / Debulhado / Walkthrough

SPACE QUEST 1

ROGER WILCO IN THE SARIEN ENCOUNTER

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Pegue o cartão no corpo do Jerry.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Fale com o homem e decore o nome do cartucho que ele vai dizer.

Use o computador.

Use o painel do computador.

Coloque a senha certa de acordo com o nome do cartucho.

1 2 3

4 5 6

7 8 9

10

Asteroids = 9 - 10 - 2 - 4

Astral Bodies = 8 - 4 - 3 - 8

Binary Systems = 5 - 5 - 10 - 6

Black Holes = 2 - 8 - 3 - 1

Constellations = 10 - 1 - 1 - 9

Galaxies = 2 - 1 - 3 - 9

Gravity = 2 - 7 - 6 - 10

Magnetic Fields = 2 - 8 - 2 - 8

Meteors = 6 - 3 - 10 - 7

Moons = 9 - 2 - 5 - 4

Orbits = 3 - 1 - 5 - 4

Planetary Formations = 7 - 6 - 4 - 10

Pulsars = 9 - 3 - 3 - 8

Quadrants = 4 - 4 - 8 - 6

Quasars = 7 - 5 - 3 - 2

Solar Flares = 5 - 6 - 7 - 9

Solar Systems = 6 - 9 - 6 - 9

Stars = 2 - 3 - 8 - 5

Van Allen Belts = 6 - 3 - 6 - 4

Warp Fields = 1 - 10 - 10 - 7

Pegue o cartucho na mão do robô.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Entre no elevador.

Vá para a direita.

Entre no elevador.

Vá para a esquerda.

Vá para a direita.

Entre no elevador.

Entre na sala.

Pegue o aparelho.

Saia da sala.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Vá para a direita.

Vá para a esquerda.

Entre no elevador.

Vá para a direita.

Esconda-se atrás da parede.

Quando os guardas saírem da sala vá para a direita.

Use o painel.

Aperte o botão OPEN.

Use o cartão no elevador.

Aperte o botão do armário.

Pegue a roupa espacial.

Aperte o botão da gaveta.

Aperte o botão para abrir a porta.

Entre na nave.

Coloque o cinto.

Use o painel da nave.

Aperte o botão da direita.

Use o controle da nave.

Use o painel da nave.

Aperte o botão da esquerda.

► **SEGUNDA FASE**

Retire o cinto.

Pegue o kit.

Pegue o pedaço de vidro.

Vá para baixo.

Vá para baixo.
Vá para cima.
Vá para baixo a direita.
Vá para cima a direita.
Vá para cima.
Entre na caverna.
Esconda-se atrás da pedra.
Pegue o pedaço do Orat.
Saia da caverna.
Ligue o aparelho tradutor.
Abra o kit.
Use a água no Roger Wilco.
Sempre que o Roger Wilco estiver com sede use a água nele.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Pegue a planta.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para cima a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Suba no esqueleto.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Empurre o pedaço do esqueleto.
Esquerda - cima - direita - direita - direita.
Pegue a estalagmite.
Vá para a esquerda.
Aproxime-se da grade com muito cuidado até os monstros aparecerem.
Jogue a planta na grade.
Vá para baixo a esquerda.
Coloque a estalagmite no pequeno vulcão.
Vá para a esquerda.
Use o pedaço de vidro no laser.
Vá para cima a direita.
Passe com cuidado pelas gotas de ácido e vá para a direita.
Vá para a direita.
Coloque o pedaço do Orat no chão.
Sente-se na cadeira.
Use o cartucho no computador.
Use o veículo.
Play.
Desvie-se de todas as rochas até você chegar na cidade.

► **TERCEIRA FASE**

Um alienígena vai aparecer e lhe fará uma proposta para comprar o seu veículo.
No way!
Caso o alienígena apareça novamente agora:
No way!
Pegue a chave do veículo.
Vá para a direita.
Pegue todos os buckazoids que estiverem nas cinzas.

Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
O alienígena aparecerá novamente lhe fazendo uma nova proposta de compra.
It's a deal!
Entre no bar.
Entregue o cupom azul para o barman.
Fale com o barman.
Yes.
Fale com o barman.
Yes.
Preste atenção no nome do setor que os alienígenas vão dizer e decore-o.
Levante-se.
Use o aparelho na máquina.
Jogue até explodir a máquina.
Saia do bar.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Entre na loja.
Entregue o cupom marrom para o alienígena.
Entregue os buckazoids para o alienígena quando aparecer o robô NAV-201 na tela do computador.
Vá para baixo.
Entre no bar até aparecer outra banda.
Fale com o barman.
Yes.
Saia do bar.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Entre no bar até aparecer outra banda.
Fale com o barman.
Yes.
Saia do bar.
Vá para a esquerda.
Entregue os buckazoids para o Tiny.
Entre na nave.
Vá para cima.
Aproxime-se da nave que tem uma escada.
Entregue os buckazoids para o Tiny.
Entre na nave.
Use as coordenadas do setor que você decorou no bar.

1 2 3

4 5 6

7 8 9

10

AA = 7 - 6 - 3 - 2

BB = 4 - 9 - 3 - 10

CC = 10 - 2 - 5 - 9

DD = 5 - 1 - 5 - 2

EE = 9 - 9 - 2 - 1

FF = 5 - 7 - 8 - 4

GG = 3 - 2 - 2 - 10

HH = 8 - 6 - 6 - 8

II = 9 - 3 - 4 - 5

AD = 2 - 9 - 1 - 1

BF = 7 - 8 - 10 - 2

BG = 8 - 1 - 1 - 4

CH = 4 - 1 - 9 - 2

CI = 4 - 4 - 4 - 7

DG = 2 - 1 - 3 - 8

EG = 1 - 2 - 8 - 3

HA = 7 - 10 - 4 - 8

HD = 3 - 1 - 8 - 3

IB = 2 - 7 - 2 - 2

IC = 9 - 10 - 6 - 5

No.

► ÚLTIMA FASE

Abra a porta.

Esconda-se atrás do lado direito da porta.

Quando o robô sair entre na sala.

Empurre a caixa.

Use a ferramenta na grade.

Cima - cima - cima - cima - cima.

Aproxime-se da grade.

Abra a grade.

Abra a máquina.

Entre na máquina.

Pegue o cartão de identificação.

Saia da sala.

Fale com o alienígena.

Vá para a direita.

Entre no elevador.

Vá para baixo a esquerda.
Vá para a esquerda.
Saia da sala.
Vá para a direita.
Entre no elevador.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Entre no elevador da esquerda.
Vá para a direita.
Use o cartão de identificação no guarda e decore o código.
Vá para a esquerda.
Vá para a esquerda.
Entre no elevador.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Entregue o cartão de identificação para o robô.
Depois que o robô entrar na sala abra a porta do balcão.
Pegue a granada.
Feche a porta do balcão.
Saia da sala.
Use a granada no guarda.
Vá para a esquerda.
Sempre que você encontrar uma alienígena use a arma de laser nele.
Vá para a esquerda.
Entre no elevador.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue o controle remoto no corpo do guarda.
Use o controle remoto no gerador.
Use o gerador.
Use o código que você decorou.
Vá para a esquerda.
Entre no elevador.
Entre no elevador da direita.
Entre na nave.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/