

Detonado / Debulhado / Walkthrough

TOONSTRUCK

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► PRIMEIRA FASE

Vá para a direita.
Fale com o Pássaro.
Vá para a esquerda.
Vá para a sala de troféus.
Fale com o Homem-Pé. - 1 - 1 - 4 - 3 - 2.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Fale com o Bricabrac.
Fale com o Bricabrac. - 1 - 5 - 3 - 2.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Fale com os guardas. - 1 - 1 - 3 - 3.
Pegue a chave.
Vá para cima.
Use a chave na porta da esquerda.
Pegue a caixa de música.
Empurre o tapete.
Use o Flux na escada.
Use as gavetas.
D - BD - E - C.
Entre na passagem secreta.
Use o Flux na tábua.
Use a tábua.
Suba as escadas.
Empurre o tapete.
Puxe a corda.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Use o piano.
Fale com os sapos. - 1 - 1 - 4 - 3 - 2.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Fale com a mulher. - 1 - 1 - 5 - 4 - 3 - 2.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a esquerda.
Tente pegar o rato.
Fale com o barman. - 1 - 1 - 1 - 5 - 4 - 3 - 2.
Use o piano.
Use o Flux na ratoeira.
Pegue o rato.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Fale com o balconista. - 1 - 1 - 5 - 3.
Derrote-o na partida.
Fale com o balconista. - 4.

Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para a sala de troféis.
Pegue o peixe.
Pegue o regador.
Use a caneca no lugar onde o regador estava.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Fale com a coelha. - 1 - 1 - 1 - 5 - 4 - 3 - 2.
Vá para a esquerda.
Pegue o milho.
Fale com o espantalho. - 1 - 1 - 1 - 4 - 3 - 2.
Vá para cima.
Fale com a vaca. - 1 - 1 - 1 - 4 - 3 - 2.
Use o regador no fertilizante.
Use o palheiro.
Use o Flux no palheiro.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o Flux na porta.
Vá para cima.
Entre na cabine.
Coloque a seta para baixo.
Coloque a seta para cima.
Vá para baixo.
Use o rato na mão da direita da cabine.
Entre na cabine.
Coloque a seta para cima.
Vá para baixo.
Use o regador com fertilizante no rato.
Entre na cabine.
Coloque a seta para cima.
Vá para cima a direita.
Entre na porta que estiver com a luz acesa.
Fale com os balconistas. - 1 - 1 - 3 - 6 - 5 - 3 - 3.
Pegue as estrelas.
Olhe para as fotos.
Olhe para o distintivo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Fale com o guarda. - 1 - 1 - 1 - 5 - 4 - 3 - 2.
Olhe para o cartaz.
Entre na academia.
Fale com o Jim. - 1 - 1 - 3 - 3 - 2.
Cima - baixo - baixo - baixo - esquerda.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo a esquerda.
Use o telefone.

Vermelho e azul.
Amarelo.
Amarelo.
Azul.
Amarelo e azul.
Vermelho.
Vermelho e amarelo.
Azul.
Vermelho e azul.
Vermelho.
Vermelho e amarelo.
Amarelo.
Amarelo e azul.
Vermelho e amarelo.
Azul.
Amarelo.
Vermelho e amarelo.
Vermelho.
Amarelo e azul.
Azul.
Vá para a esquerda.
Pegue os feijões saltitantes.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para cima.
Entre na cabine.
Coloque a seta para cima.
Vá para cima a direita.
Use o relógio.
Gire o ponteiro do relógio 5 vezes para a esquerda.
Gire o ponteiro do relógio 5 vezes para a direita.
Gire o ponteiro do relógio 11 vezes para a esquerda.
Entre na porta que estiver com a luz acesa.
Mostre os feijões saltitantes para os balconistas.
Use a máquina.
Pegue o ímã.
Use a máquina.
Pegue a marreta.
Use a máquina.
Pegue a luva.
Baixo - baixo - baixo - baixo - direita.
Vá para cima.
Use o ímã no palheiro.
Coloque a peça da máquina na máquina.
Vá para baixo.
Vá para baixo a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Entregue a manteiga para os sapos.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo a direita.
Use a marreta no brinquedo.
Cima - baixo - esquerda - baixo - cima.
Entre na cabine.
Coloque a seta para cima.

Vá para cima a esquerda.
Entre na academia.
Use a manteiga no equipamento de ginástica.
Fale com o Jim. - 4.
Use a máquina.
Cima - baixo - baixo - baixo - direita.
Vá para cima.
Fale com a vaca. - 1 - 1 - 4 - 3 - 2.
Use o regador com fertilizante no veneno.
Vá para baixo.
Vá para baixo a direita.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Use o brinquedo.
Use o martelo no brinquedo.
Pegue os sinos.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Use o regador nos espinhos.
Pegue a pimenta.
Vá para a esquerda.
Entregue a garrafa de vinho para o lobo.
Fique balançando o caldeirão para a esquerda e para a direita até ele virar.
Use a massa no espeto.
Pegue o espeto.
Use o milho no fogo.
Pegue o livro.
Vá para cima a direita.
Vá para a esquerda.
Pegue o pedaço de carne.
Fale com o monstro. - 1 - 1.
Fale com o monstro. - 4 - 3.
Vá para a direita.
Use o Flux no botão.
Fale com o robô. - 1 - 1 - 1 - 1 - 6 - 5 - 4 - 3 - 2.
Vá para a esquerda.
Entre na prisão.
Ligue a tv.
Pegue a tinta.
Abra o quadro.
Use o cofre.
Monte o quebra-cabeças.
Pegue o buraco.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Olhe para o castelo.
Vá para baixo.
Leia o livro.
Use a caixa de música na tinta.
Use a caixa de música no papel.
Use o buraco no chão.
Vá para a esquerda.
Vá para cima a direita.
Esconda-se no vestiário.

Entregue o livro para a mulher.
Entregue o papel para a mulher.
Escolha a fantasia de Harlequin.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Vá para cima.
Use o espeto no buraco.
Pegue o gato.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use os feijões saltitantes no gato.
Entregue a pipoca para a coelha.
Vá para a esquerda.
Entregue a fantasia para o espantalho.
Vá para cima.
Use o regador no veneno.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para cima.
Entre na cabine.
Coloque a seta para cima.
Vá para cima.
Use o regador com veneno no pedaço de carne.
Use o pedaço de carne com veneno no abutre.
Pegue a pena do abutre morto.
Pegue a seta.
Baixo - baixo - baixo - direita - cima.
Entregue a pena para a vaca.
Vá para baixo.
Vá para baixo a direita.
Vá para a direita.
Use a cola nas teclas do piano.
Use a cola no algodão doce.
Use as teclas com cola no gato.
Use o algodão doce com cola no gato.
Use o buraco no chão.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Use o livro no robô.
Pegue o desentupidor de pia.
Vá para a esquerda.
Use a capa no Drew Blanc.
Esconda-se no vestiário.
Fale com o homem. - 1 - 1 - 1 - 4 - 3 - 4 - 2.
Use a cola na bola de boliche.
Use a bola de boliche.
Use o Flux no chão.
Vá para baixo.
Use o buraco no chão.
Vá para baixo.
Vá para cima a esquerda.
Entre no banheiro.
Olhe para o papel higiênico.
Use o desentupidor de pia na privada.
Use o peixe na privada.

Puxe a descarga na hora certa para pegar o peixe verde.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Use o gato na porta.
Use o Flux na porta.
Vá para a direita.
Vá para baixo a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima a esquerda.
Esconda-se na porta.
Esquerda - cima - cima - direita - direita.
Coloque os seguintes objetos no sentido horário: capa, estrelas, peixe verde, sinos, espeto, troféu de boliche, nozes, colar, seta, pimenta e por último o pão.
Aperte o botão vermelho.

► ÚLTIMA FASE

Fale com o guarda. - 1 - 1 - 1 - 5 - 4 - 3 - 2.
Quando o guarda se distrair pegue o cristal em baixo do tapete.
Quando o guarda se distrair pegue o tapete.
Use o tapete no Drew Blanc.
Pegue a chave.
Use a chave na fechadura da cela.
Fale com o pássaro.
Fale com o pássaro.
Fale com o pássaro.
Fale com o pássaro.
Vá para a direita.
Olhe para o aquário.
Tente pegar o baú dentro do aquário.
Use a porta com rosto de palhaço.
Nariz - orelha esquerda - olho direito - orelha direita - olho esquerdo - língua - orelha esquerda - orelha direita - orelha direita - orelha esquerda - nariz.
Vá para a direita.
Fale com o palhaço. - 1 - 1 - 1 - 6 - 4 - 3 - 2.
Vá para a esquerda.
Vá para cima.
Use o gárgula da esquerda.
Olhe para a porta.
Vá para a direita.
Olhe para os livros estranhos.
1 azul - 1 vermelho - 3 vermelho - 2 azul - 3 azul - 4 vermelho - 2 vermelho - 4 azul.
Entre na passagem secreta.
Use a caixa de música no guarda.
Use o monitor.
Câmera 2.
Câmera 3.
Câmera 4.
Use o ímã no teto.
Pise sempre na lajota que estiver erguida.
Vá para cima.
Pegue a mão da armadura.
Direita - cima - baixo - baixo - baixo.

Vá para cima.
Aperte o botão.
Entre no buraco.
Use a fantasia de mosca no Drew Blanc.
Abra o armário.
Pegue o sonífero.
Use a tampa da pia.
Use o sink taps.
Use o regador na pia.
Entre na porta.
Esconda-se no chuveiro.
Entre no buraco.
Entre no buraco.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Quando o palhaço colocar o nariz na mesa use o sonífero no nariz.
Pegue o balão.
Use o balão no tanque de hidrogênio.
Pegue o pin.
Use a luva no tanque de hidrogênio.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Vá para cima.
Use o controle.
Use o pin no socket.
Calor.
Normal.
Pegue o pin.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Pegue o baú dentro do aquário.
Vá para a esquerda.
Use o regador com água no robô.
Pegue um frango.
Abra a porta do fogão.
Aperte o botão.
Use o frango no dumbwaiter.
Pegue um frango.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Suba as escadas.
Use o pin na caixa.
Entre na caixa.
Aproxime-se do tnt devagar e sempre que os guardas não estiverem olhando vá para a direita até o Drew Blanc pegar o dinamite.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para esquerda.
Pegue o dinamite dentro da caixa e coloque-o no frango.
Use o frango na porta aberta do fogão.
Use o frango no dumbwaiter.
Vá para a direita.
Vá para cima.

Vá para a esquerda.
Pegue o taco de sinuca.
Vá para cima.
Vá para baixo.
Vá para baixo.
Vá para cima.
Entre no buraco.
Vá para cima.
Use o sink taps.
Entre no buraco.
Entre no buraco.
Use o controle.
Use a mão da armadura no taco de sinuca.
Use o pin no lever socket.
Frio.
Entre no buraco.
Vá para cima.
Entre na porta.
Entre na porta.
Abra o baú e pegue a chave.
Use a chave na porta.
Vá para a direita.
Pegue os óculos de sol.
Use a alavanca.
Empurre a cadeira.
Pegue os óculos de sol.
Use a fantasia de mosca na planta carnívora.
Use o martelo no vaso.
Pegue os óculos de sol.
Vá para cima.
Vá para cima.
Use o taco de sinuca com a mão da armadura no botão.
Vá para a direita.
Use o balão no Drew Blanc. - 3.
Vá para a esquerda.
Vá para a direita.
Pegue o tapete.
Fale com o guarda. - 3.
Use o tapete no Drew Blanc.
Pegue a chave.
Use a chave na fechadura da porta da cela.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Use o chifre do gárgula da esquerda.
Vá para cima.
Vá para a esquerda.
Entre no buraco.
Entre no buraco.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Vá para cima.
Use o gárgula da direita.
Vá para cima.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Vá para a esquerda.

Use os óculos de sol no Drew Blanc.
Fale com a gata.
Use a gata na porta da esquerda.
Vá para a esquerda.
Use a gata no scanner.
Vá para a direita.
Olhe para a porta da esquerda.
Use o painel.
Coloque o cristal azul no buraco de cima.
Coloque o cristal vermelho no buraco da direita.
Coloque o cristal amarelo no buraco de baixo.
Coloque o cristal verde no buraco da esquerda.
Empurre a alavanca.
Pegue o warp device.
Use o monitor.
CE = B
CD = C
BE = C
BD = B
Use o Malevoleto.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/