

Detonado / Debulhado / Walkthrough

THE ADVENTURES OF WILLY BEAMISH

Versão: 1.0 / Por: Fabiano Juvencio

► **PRIMEIRA FASE**

1 - 2 - 2 - 2.

Abra a mesa.

Pegue o pedaço de madeira.

Pegue o lápis de cera vermelho.

Pegue o lápis de cera branco.

Saia da sala. - 1.

Entregue a peruca para o diretor.

Depois que a professora dormir saia da sala.

Vá para cima. - 3.

Use o lápis de cera branco no pedaço de madeira.

Entregue o pedaço de madeira para o homem. - 2.

Entregue o mini-game para o Spider.

Saia do colégio.

Pegue a carta.

Entre na casa. - 1.

Ouçã os recados da secretária eletrônica até ela dizer que não há mais mensagens.

Vá para a cozinha.

Fale com a Sheila. - 1 - 2.

Vá para a esquerda.

Vá para a esquerda.

Vá para baixo.

Suba as escadas.

Entre no banheiro.

Abra o armário.

Use o remédio. - 2.

Use o band-aid.

Saia do banheiro.

Entre no sótão.

Fale com Fantasma Beamish.

Brinque com o trem.

Botão verde.

Botão F.

Botão vermelho.

Saia do sótão.

Entre no quarto da Tiffany.

Pegue o diário. - 1.

Use a balança. - 2.

Saia do quarto.

Entre no quarto do Willy.

Pegue o pote com moscas.

Use o videogame.

Saia do quarto.

Desça as escadas.

Vá para a cozinha.

Vá para a esquerda. - 1.

Entregue a carta para o Gordon. - 1.

Vá para a esquerda.

Fale com o Gordon. - 2.
Saia do quintal.
Vá para a direita.
Suba as escadas.
Entre no banheiro.
Pegue o shampoo e entregue-o para a Tiffany. - 2.
Use o sapo na Tiffany.
Pegue a chave.
Entre no quarto da Brianna.
Coloque a Brianna na cama.
Entre no quarto do Willy.
Use a chave na corrente.
Use a chave com a corrente no videogame.
Passe horas até a Sheila mandar o Willy ir dormir.
Vá para a cama.

► **SEGUNDA FASE**

2 - 2 - 2.
Ouça os recados da secretária eletrônica até ela dizer que não há mais mensagens.
Vá para a direita. - 1.
Suba as escadas.
Entre no sótão.
Saia do sótão.
Entre no quarto do Willy.
Use o videogame.
Saia do quarto.
Desça as escadas.
Saia da casa.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a casa da árvore.
Pegue a revista.
Fale com o Perry. - 1.
Entregue o diário para o Perry. - 1 - 1.
Saia da casa da árvore. - 2 - 1.
Pegue o cartaz de proibido fumar.
Saia do banheiro. - 1.
Entregue a revista para o Spider.
Fale com o Perry.
Saia da casa da árvore.
Coloque o sapo no chão.
Empurre o sapo.
Use o vidro com moscas no sapo.
Depois quem o sapo acordar fale com o vendedor.
Entregue o dinheiro para o vendedor.
Use o refrigerante no sapo.
Vá para baixo.
Vá para o centro da cidade.
Vá para o chafariz.
Aproxime-se do chafariz.
Pegue uma moeda.
Afastese do chafariz.
Vá para o quiosque.
Fale com a vendedora do quiosque. - 2.
Entregue a foto para a vendedora do quiosque.

Aproxime-se da máquina.
Use a máquina.
Aperte o botão da máquina.
Pegue o bilhete de loteria.
Vá para a esquerda.
Saia do chafariz.
Vá para o bairro.
Vá para a casa da árvore.
Entregue a camisa para a Dana.
Saia da casa da árvore.
Vá para a casa do Willy.
Entre na casa.
Suba as escadas.
Passe horas até a Sheila chamar o Willy.
Desça as escadas.
Vá para a cozinha.
Vá para a esquerda.
Vá para baixo.
Suba as escadas.
Entre no banheiro.
Pegue o spray no armário.
Mire no morcego e atire nele até o spray acabar.
Saia do banheiro.
Entre no quarto da Brianna.
Pegue o rato.
Saia do quarto.
Desça as escadas.
Vá para a direita.
Pule atrás do sofá e agarre o aspirador de pó.
Jogue o rato na mesa.
Mire no morcego e acerte-o com o aspirador de pó quando ele agarrar o rato em cima da mesa.

► **TERCEIRA FASE**

Vá para a cozinha - 1.
Vá para a direita.
Vá para a direita. - 1.
Vá para a direita.
Fale com a Brianna. - 1 - 2.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para a casa da árvore.
Pegue o pote com formigas.
Fale com o Perry.
Saia da casa da árvore.
Coloque o sapo no chão.
Empurre o sapo.
Use o pote com formigas no sapo.
Use o refrigerante no sapo.
Vá para baixo.
Vá para o centro da cidade.
Vá para o chafariz.
Aproxime-se do chafariz.
Vá para o ferry-boat.

Entregue a moeda para o Gus.
Vá para o prédio da Tootsweet.
Aproxime-se do balcão.
Vá para baixo.
Vá para o Local 409.
Aproxime-se da multidão.
Vá para a esquerda.
Vá para o bar.
Tente entrar no bar até o Ray chamar uma gangue.
Use a bomba de fumaça na gangue.
Use a ferramenta que o Ray lhe entregou no hidrante.
Vá para baixo.
Vá para o prédio da Tootsweet.
Fale com os japoneses. - 1.
Entre na casa.
Vá para baixo.
Suba as escadas.
Entre no quarto de Willy.
Vá para a cama.

► ÚLTIMA FASE

Vá para cima. - 1.
Vá para a direita.
Vá para a direita. - 1.
Vá para baixo.
Vá para baixo a esquerda.
Vá para o centro da cidade.
Vá para o chafariz.
Entre no ferry-boat.
Vá para o prédio da Tootsweet.
Entregue o papel para o juiz.
Use o pote com moscas no Horny. (sapo do Willy).
Passe uma hora.
Vença a corrida apertando rapidamente o botão vermelho no canto da tela.
Entre no prédio da Tootsweet.
Use a chave com a corrente no guarda.
Escolha a seguinte frase hipnótica: "HOOPA COILER AGAMEMNON".
Saia da sala.
Aproxime-se do jet-sky.
Entre no jet-sky.
Olhe para o jet-sky.
Pegue o aparelho de som do jet-sky.
Vá para a direita.
Vá para a mansão.
Entre na mansão.
Fale com o papagaio Arthur. - 1 - 2 - 1 - 2.
Vá para a direita.
Pegue o copo e coloque-o no chão.
Pegue o copo que está no chão.
Pegue a toalha da mesa.
Vá para a esquerda.
Coloque a toalha da mesa nos pés da armadura.
Empurre a armadura.
Pegue o mapa.

Pegue a cabeça da armadura.
Vá para a direita.
Vá para a direita.
Jogue o copo na cozinheira.
Vá para baixo.
Pegue a frigideira.
Use a frigideira no chão entre o caldeirão e a cozinheira.
Empurre o caldeirão.
Vá para cima.
Vá para a direita.
Use a cabeça da armadura na cozinheira.
Aperte o botão da esquerda.
Aperte o botão da direita.
Vá para cima.
Vá para a cidade.
Vá para a esquerda.
Vá para o local 409.
Entre na janela.
Vá para baixo a esquerda.
Pegue o desentupidor de pia e use-o no Louis.
Pegue o cartão.
Saia da sala.
Vá para a cabine telefônica.
Use o aparelho de som do jet-sky em cima da mesa.
Coloque o telefone no aparelho de som do jet-sky.
Record.
741-6912.
Pare a gravação.
342-3403.
Play.
Vá para a esquerda.
Vá para o bar.
Entre no bar.
Entregue o bilhete de loteria para o Burt.
Pegue a playboy.
Vá para baixo.
Vá para a fábrica.
Entregue a playboy para os encanadores.
Entre na fábrica.
Entregue o cartão para o Frank.
Entre na fábrica.
Vá para baixo a direita.
Abaxe a tampa.
Ligue o aparelho.
Aperte o botão de baixo.
Aperte o botão de cima.
Aperte o botão do meio.
Aperte o botão de cima.
Empurre a alavanca para a esquerda quando os guardas estiverem atravessando a ponte.
Vá para a direita.
Vá para baixo.
Ligue o aparelho.
Digite tram e aperte enter.
Fique correndo pela esteira até o homem atirar o chapéu em você.
Pegue o chapéu.
Mire no gordo e jogue o chapéu nele.

Depois que o gordo cair no buraco, pule na peça da máquina.
Pule no trem.
Cima - direita - esquerda - cima - esquerda.
Use o io-io no Willy.
Quando os dois ficarem rindo mire o io-io neles e atire.
Pule na grande alavanca.

Acabou.

Roteiro escrito por Fabiano Juvencio
e-mail para contato: gangstertown@hotmail.com

Acesse o site ScummBR para mais informações sobre tradução de Adventures
<http://www.scummbr.kit.net> | http://s15.invisionfree.com/ScummBR_Forum/